

RESTART FESTIVAL

Programma 2 – 3 maggio 2026

SABATO 2 MAGGIO 2026

PALCO PRINCIPALE

10:00

Saluti istituzionali e apertura festival

10:20

Presentazione del progetto e del videogioco ReStart

14:00

Presentazione del progetto Intrecci – Abitiamo il Lametino

16:00

ItsKlyo

Dare voce alla cultura pop: musica, anime e doppiaggio come linguaggi di una generazione

18:00

NerdBori

I personaggi fighi più sottovalutati in un singolo film

19:00

David Chevalier

La voce dei personaggi: il mestiere del doppiaggio tra cinema e immaginario pop
a seguire: performance live di doppiaggio

20:30

TeamRocker in concerto

PIAZZALE HUB

15:00 – 17:00 / 18:00 – 20:00 Paratapop a cura di Teatrop

AREA EXPO

10:30 – 13:30 / 15:00 – 19:30 Live from Area Podcast: interviste, approfondimenti e talk dal vivo

10:30 Lugo: laboratorio creativo con mattoncini LEGO

Area Community

11:00 Tornei Ufficiali One Piece TCG e Beyblade

Area GDR

11:00 – 15:00 prima sessione di gioco di ruolo dal vivo

15:00 – 19:00 seconda sessione di gioco di ruolo dal vivo

Area Gaming Free Play

10:00 – 13:00 / 14:00 – 22:00 console, arcade e retrogaming aperti al pubblico

Area Food

10:00 – 22:00 Street Food & Relax – area ristoro attiva tutta la giornata

PALCO AULA MAGNA

11:00

Neuroscienze e videogiochi - Paper presentato al Game Matters

Nino Geraci dialoga con Luisa Strangis

12:00

Dal codice al cabinato: retroarcade, coding e cultura del fare digitale

Ettore Perri dialoga con Giuseppe Volpe

15:00

Giocare, scoprire, crescere: il valore dei mattoncini in famiglia

Lugo dialoga con Francesco Ammendola

15:45

Dal videogioco al lavoro: professioni e opportunità nel gaming

Fabio Lanzillotta e Fedele Daidone dialogano con Luisa Strangis

17:00

The Calabreser: creatività e cultura pop calabrese

Giuseppe Talarico dialoga con Alessandra Corrado

18:00

Laboratorio sulle competenze

Mettiti in gioco, costruisci il portfolio delle tue competenze!

a cura di Pasquale Scaramuzzino

DOMENICA 3 MAGGIO 2026

PALCO PRINCIPALE

10:00

Start Day 2

11:30

Beatrice Lorenzi

Anime, manga e cultura pop: come il Giappone ha conquistato l'Italia e cosa ci si aspetta

12:30

Beatrice Lorenzi e Lo Scribacchino

Show congiunto – culture a confronto tra fantasy occidentale e cultura pop giapponese

16:45

Lo Scribacchino

Harry Potter: tutto quello che i film non ti hanno mai raccontato e cosa aspettarsi dalla nuova serie TV HBO

17:30

Cerimonia ufficiale di premiazione tornei

18:00

Parliamo Di Videogiochi

Il videogioco è cultura: dai cabinati anni '70 alla realtà virtuale, un viaggio attraverso cinquanta anni di immaginario interattivo

19:30

Nicolò De Devitiis

Dalla rete alla strada: storie vere nell'era digitale

21:00

Arrivederci a Restart 3

PIAZZALE HUB

15:00 – 17:00 / 18:00 – 20:00 Paratapop a cura di Teatrop

AREA EXPO

10:30 – 13:30 / 15:00 – 19:30 Live from Area Podcast: interviste, approfondimenti e talk dal vivo

10:30 Lugo: laboratorio creativo con mattoncini LEGO

Area Community

11:00 Tornei Ufficiali Magic: The Gathering e Beyblade

15:00 Tornei Ufficiali Magic: The Gathering e Beyblade

15:00 Torneo Ufficiale Yu-Gi-Oh!

Area GDR

11:00 – 15:00 prima sessione di gioco di ruolo dal vivo

15:00 – 19:00 seconda sessione di gioco di ruolo dal vivo

Area Gaming Free Play

10:00 – 13:00 / 14:00 – 21:00 console, arcade e retrogaming aperti al pubblico

Area Food

10:00 – 22:00 Street Food & Relax – area ristoro attiva tutta la giornata

PALCO AULA MAGNA

10:00

Il futuro del digitale e le competenze

Lucia Moretti dialoga con Antonio Scaramuzzino

11:00 – 13:00

Hackathon – Business Game Digital Start Up: quando il gioco diventa impresa

a cura di Artémat

15:00

Effetti Speciali, cinema e videogaming

Fabio Lanzillotta dialoga con Domenico Isabella

16:00

Vibe coding: i LLM sono uno strumento utile o necessario nella programmazione del futuro? La nuova figura dello sviluppatore.

Antonio D'Augello e Simon Pulicichio dialogano con Ettore Perri

17:00

Opportunità e rischi dell'Intelligenza Artificiale

Ettore Perri dialoga con Francesco Vadicamo

18:00

Visioni Civiche – L'arte restituita e la realtà aumentata

Francesco Cefalà dialoga con Ilaria Mastroianni